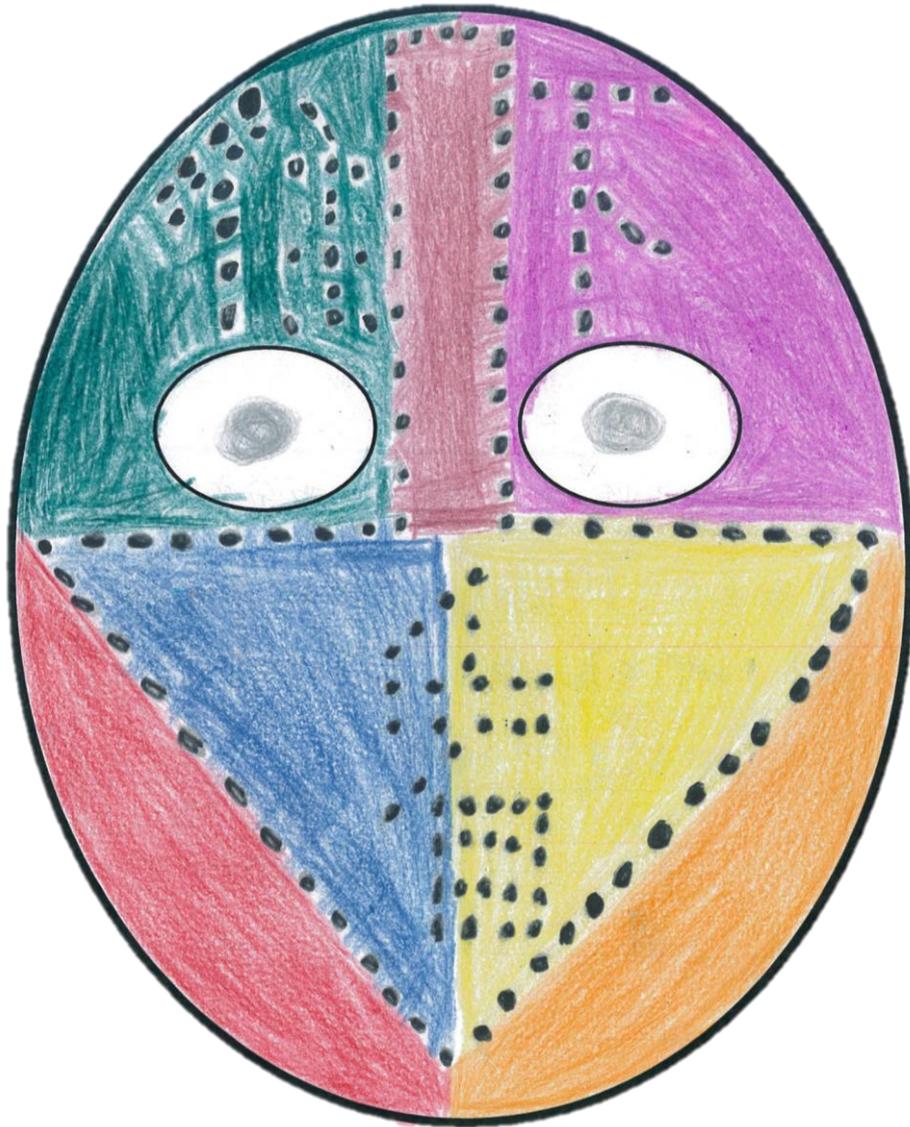


面具設計師 Mask Designer



設計理念：

在設計面具時我加入了焊接的元素，並且運用了「為了分辨是甚麼東西」而產生的腦補原理。人們會為了要看清楚點狀的焊接點排列而成的圖形產生好奇心而靠近坤樹，進而達到廣告的效果。

設計師：70130 謝宇昂